

Bouman YAOYOROZU HEROs BCG 化理想プラン スコア設定とルールオプション (Version1.0.0)

・スコアについて

プライズトーナメントなど賞金や景品を手に入れるため競うためのスコアは [勝利ポイント] と [ダメージポイント] の合計値です。

勝利ポイントはバトルに勝利した際に貰えるポイントです。ダメージポイントはバトルで自分が与えたダメージの合計のポイントです

勝利ポイントはバトルに勝利した時しかもらえませんが、ダメージポイントは負けても自分が与えたダメージの半分がポイントとして入手できます。

NFT カードとブーストカード NFT でのポイントボーナスについて

NFT カードやブーストカード NFT を保有している場合、バトルポイントへのボーナスが付きます。

NFT カード

バトルした際バトルに使った (デッキに入っている) NFT カード 1 枚につきダメージポイントボーナス+100%

バトルに使っていない保有している NFT カード 1 枚につきダメージポイントボーナス+50%

※NFT カードボーナスについては環境に応じてボーナス量を増加させる可能性もある。

ブーストカード NFT

保有しているブーストカード 1 枚につきダメージポイントボーナス+1~5% (ボーナス量はカードによって違う)

大会オプションルール

これらのルールは大会開催の際に任意で設定できるルールです。

・ピンポイントカードボーナス

特定の大会でヒーローカードの種族やアイテムの特性を指定する

その種族や特性を持ったカードをデッキに入れてバトルした場合ダメージポイントボーナス+10% NFT カードだった場合追加で+20%

・フルフラットルール

バトルポイントに一切ボーナス無しのルール、カードの組み合わせとダイス運が物をいう大会

ブーストカード NFT 入手大会等につかう事を想定したルール。

NFT を持ったことのない人が NFT に触れてみるチャンスを作る大会。

・バトルポイントルール

スコアを稼ぐための試合をするためにフリーバトルなどで入手できるバトルポイントを消費しなければならないルール。

普段からゲームを楽しんでくれている人を優遇するためのルール。

・スリーピングタイムルール

大会期間が数日に渡る際のオプションルール。

1日ごとに連続8時間スコアを稼げない時間（スリーピングタイム）を設ける。この時間を大会期間中に消費しなければならない。消費しなかった場合、大会残り時間が未消費時間が同じになったら強制的に発動する。

ゲームに没頭し睡眠時間を削らせないためのルール。

バトルポイントルールと併用した場合、スリーピングタイム時はフリーバトルでバトルポイントも稼げなくなる。