

bouman YAOYOROZU HEROs BCG 化理想プラン 客層戦略

bouman YAOYOROZU HEROs はブロックチェーンゲームは2種類の客層の作成を狙います

[賞金を狙う NFT 大量保有プレイヤー]

賞金獲得を狙う重課金プレイヤー

NFT マーケットでの NFT (カード NFT やブーストカード NFT) の購入にも積極的に動いてくれるマーケット内の [需要] を作ってくれる層

[賞金などは狙わないゲーム性を楽しむプレイヤー]

カードの組み合わせや友人などとの対戦を楽しむ層。

bouman YAOYOROZU HEROs は賞金付き大会を除くゲーム部分は NFT を持っていなくても全て楽しめる設計になっているのでそれらゲームを楽しむ層には主に [bouman Plains] などの大会に出てもらいそこで上位ランキングに入って高価値のブーストカード NFT 等を入手した場合カードの売却などで利益を出して NFT マーケット内の [供給] を作ってくれる層。

この2つの層でマーケットの好循環及び安定した手数料発生を狙います。取引される NFT はブーストカード NFT、それ以外に戦闘 BGM やプレイマットの NFT が主になってくれればと考えています。

また、可能であれば特定のマーケットでの取引量及び取引額に応じてゲームでの特典 (特定大会でのポイントブースト) が付くという形を用意すればマーケットの動きを促進出来るかもしれません。